

Model dan Strategi Pembelajaran Berbasis Media Digital

Peran Media Digital dalam Model Pembelajaran

*Mendukung proses
penyampaian materi*

Memfasilitasi interaksi

*Meningkatkan keterlibatan
peserta didik*

*Media digital memperkuat implementasi model pembelajaran
dengan menyediakan visualisasi, interaksi, dan akses informasi
yang lebih luas.*

Model Pembelajaran Konvensional Berbasis Media Digital



Ceramah berbantuan
media digital



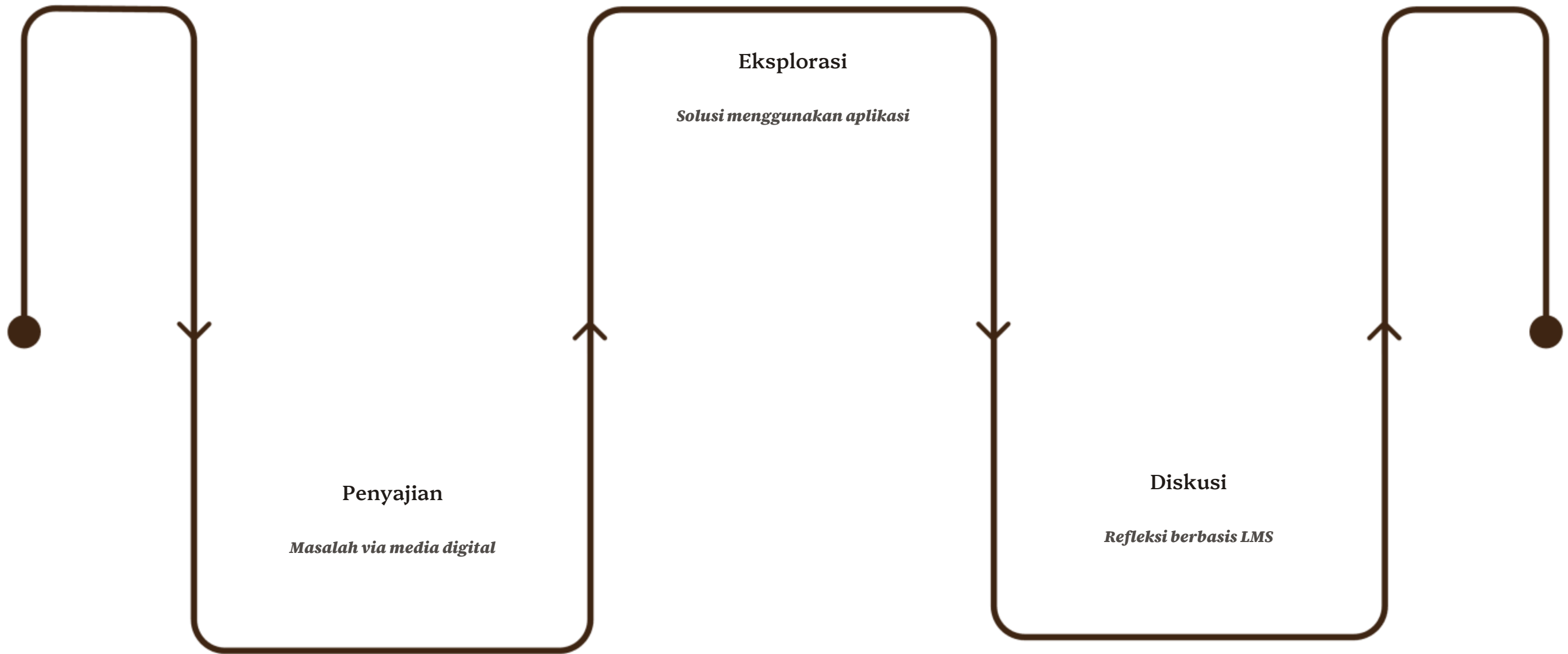
Presentasi interaktif



Video pembelajaran

 ***Meskipun bersifat konvensional, model ceramah dapat ditingkatkan kualitasnya melalui penggunaan media digital yang interaktif dan visual.***

Model Pembelajaran Berbasis Masalah (PBL) dan Media Digital



1 *Penyajian masalah melalui media digital*

2 *Eksplorasi solusi menggunakan aplikasi*

3 *Diskusi dan refleksi berbasis LMS*

Dalam PBL, media digital membantu menyajikan masalah kontekstual dan mendukung eksplorasi solusi secara mandiri maupun kelompok.

Model Pembelajaran Discovery dan Inquiry Berbasis Digital

Eksplorasi konsep

Penggunaan simulasi dan animasi

Penemuan konsep secara mandiri

Media digital seperti simulasi dan aplikasi interaktif mendukung peserta didik dalam menemukan konsep matematika secara mandiri melalui proses inquiry.

Model Pembelajaran Kolaboratif Berbasis Media Digital

Diskusi daring

Interaksi aktif melalui platform komunikasi digital.

Kerja kelompok berbasis platform digital

Pemanfaatan alat kolaborasi untuk tugas bersama.

Kolaborasi sinkron dan asinkron

Fleksibilitas waktu dalam bekerja sama.

Media digital memungkinkan kolaborasi antar peserta didik baik secara langsung maupun tidak langsung, sehingga meningkatkan keterampilan sosial dan komunikasi.

****Slide 8 – Strategi Pembelajaran Digital****



Blended learning



Flipped classroom



Pembelajaran daring

Strategi pembelajaran digital mengombinasikan pembelajaran tatap muka dan daring untuk menciptakan pengalaman belajar yang fleksibel dan efektif.

****Slide 9 – Contoh Implementasi Model dan Strategi****

<i>Geometri</i>	<i>Discovery + GeoGebra</i>
<i>Statistika</i>	<i>PBL + video & simulasi</i>
<i>Evaluasi</i>	<i>LMS + kuis digital</i>

Contoh ini menunjukkan bagaimana model, strategi, dan media digital dapat dipadukan secara efektif dalam pembelajaran matematika.

Refleksi & Kesimpulan

****Slide 10 – Refleksi & Kesimpulan****



Model dan strategi menentukan efektivitas media



Media digital harus terintegrasi



Pembelajaran matematika menjadi lebih aktif

Pemilihan model dan strategi pembelajaran yang tepat akan memaksimalkan manfaat media digital dan meningkatkan kualitas pembelajaran matematika.